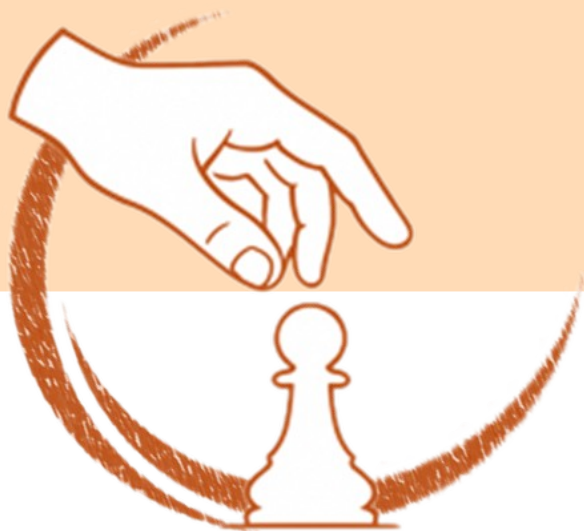


Comprendre le fonctionnement d'un tournoi d'échecs

(pour les débutants et les parents)



Sommaire

- Le déroulé d'une partie
- Les différentes cadences
- Les appariements
- Lire une grille américaine
- Le classement Elo
- Les différentes compétitions
- Quels tournois ?
- Pour vous, les parents
- Testez vos connaissances !

Rédigé par Françoise Cwiek

Arbitre Open 2

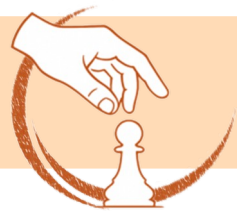
Présidente de la Ligue d'Échecs d'Occitanie

Ce guide a pour but d'aider les nouveaux arrivants dans le monde des échecs et leurs parents afin de donner quelques informations de base sur les différentes compétitions et leur fonctionnement.

A lire avant son premier tournoi d'échecs !!!



www.echecs-31.fr



Le déroulé d'une partie



Une pendule d'échecs

Le joueur ou la joueuse doit vérifier qu'il / elle est à la bonne table, la position de ses pièces, l'affichage de la pendule, et la couleur des pièces avec lesquelles il doit jouer.

Les **noirs appuient sur le bouton « start »** de la pendule, **les blancs jouent les premiers** et appuient sur le balancier de la pendule (avec la main utilisée pour jouer son coup), son compteur s'arrête, celui de son adversaire se déclenche et son temps décroît jusqu'à qu'il appuie lui-même après son coup.

Une règle essentielle est **« pièce touchée, pièce à jouer »**, si on veut replacer une pièce, il faut prévenir son adversaire en disant **« j'adoube »** quand c'est à son tour de jouer.

Les **deux adversaires notent les coups** sur leur feuille de parties. On note après avoir joué son coup. Si on veut compléter sa notation en demandant la feuille de l'adversaire il faut le faire quand c'est à son tour de jouer. On arrête la pendule uniquement pour appeler l'arbitre (pas pour aller aux toilettes ou compléter sa feuille ...).

Si on veut **demande partie nulle** à son adversaire, on doit jouer son coup, proposer nulle et appuyer sur la pendule, si l'adversaire joue un coup c'est qu'il refuse, la partie continue.

Pendant une partie, **le joueur / la joueuse ne doit pas quitter la salle de jeu** (qui comprend la zone de jeu, les toilettes et la buvette). **Si c'est à lui / elle de jouer (on dit qu'il a le trait) il / elle ne doit pas quitter la zone de jeu**. Il faut éviter les discussions.

Quand la partie est terminée, les joueurs rangent les pièces, éteignent la pendule, entourent le nom du vainqueur sur la feuille de partie, signent et complètent les feuilles de parties.

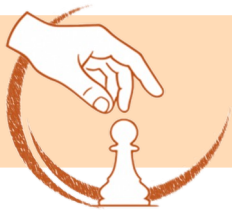
Les téléphones et autre matériel électroniques sont interdits. Les montres aussi ! Si on ne peut pas les confier à quelqu'un, ils doivent être dans un sac éteint et ne pas être vus. Attention, s'il sonne la partie est perdue. S'il est dans un sac, bien évidemment, il ne faut pas prendre le sac aux toilettes !

Cette notation va permettre de reprendre la partie ultérieurement afin de l'analyser. Ce travail d'analyse est primordial dans la progression d'un joueur / joueuse.

Compétition : _____		Ronde n° : _____		Table n° : _____		Résultat	
Date : ____/____/____						1-0	
Blancs		Club : _____				1/2	
Noirs		Club : _____				0-1	
Elo : _____							
Elo : _____							
BLANCS		NOIRS		BLANCS		NOIRS	
1				41			
2				42			
3				43			
4				44			

Une feuille de match

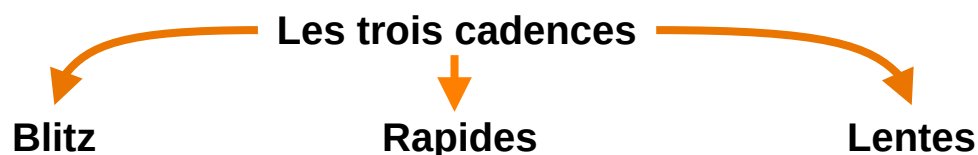




Les différentes cadences

Les parties se jouent suivant **différentes cadences**, cette cadence implique **un temps de jeu imparti maximum** pour chacun des joueurs. **Si un des joueurs utilise tout son temps, il perd alors la partie quelles que soient les pièces en jeu à ce moment.**

Il existe différentes cadences qui permettent de classer les parties en différents types.



Moins de **15 minutes** au total pour chaque joueur

Moins d'**une heure** au total pour chaque joueur

Au moins **une heure** au total pour chaque joueur

NOIRS								
8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8
7	a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7
6	a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6
5	a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5
4	a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4
3	a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3
2	a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2
1	a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1
BLANCS								
	a	b	c	d	e	f	g	h

Chaque case de l'échiquier correspond à une coordonnée



Bobby Fischer, l'inventeur de la cadence Fischer
(source : biography.com)

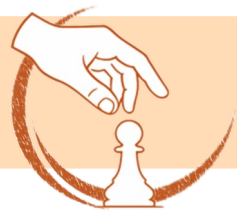
Les cadences sont dites "KO" lorsque le joueur a uniquement le temps affiché à la pendule en début de partie pour l'entièreté du match.

A l'opposé, **les cadences sont dites "Fischer"** lorsqu'un temps supplémentaire fixe (souvent 10 ou 30 secondes) est ajouté après chaque coup.

Par exemple une cadence notée 30mn +10s est une cadence pour laquelle on a trente minutes au début de la partie et 10 secondes sont rajoutées à chaque coup. La partie peut durer au maximum 1h20 si moins de 60 coups sont joués (40mn x 2 = 80mn = 1h20!).

Attention : en cadences lentes, les joueurs doivent noter les coups sur une feuille de partie. Il faut donc avoir appris à le faire.

Il faut donc bien penser à prendre un stylo !



Les appariements

La grande majorité des tournois sont organisés selon le **système Suisse**. Un tournoi se joue en un certain nombre de **rondes** (des parties, des matchs), en général entre 6 et 9. **Chaque joueur / joueuse va jouer le même nombre de parties** et le classement final est fait à partir des résultats de toutes ses parties.

Tous les participants sont classés au début dans l'ordre de leur classement Elo, qui représente leur niveau. Selon ce tableau, le logiciel crée des **appariements**, qui décide qui joue contre qui à cette ronde. Le tableau est partagé en 2 et l'appariement se fait en prenant la 1ère moitié (les plus forts en Elo) contre la 2ème moitié (les moins élevés en Elo).

Voici comment se présente un appariement :

Pour connaître l'appariement de Camille BLANQUET, on cherche la ligne où elle est. Elle joue à la table 1 (« Ech. 1 » ; cela permet de savoir où s'asseoir dans la salle). Elle est dans la colonne de gauche : elle a les blancs, et son adversaire est écrit en face dans la colonne des noirs à droite.

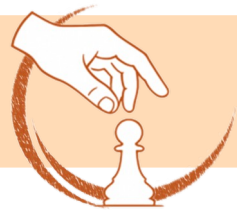
Championnat de France des Jeunes 2025 - U20F Résultats de la ronde 6

Ech.	Pts	Blancs	Res.	Noirs	Pts
1	4	BLANQUET Camille	2075 F	MARCELLIER Lucie	1899 F 3½
2	4	ESTIN-CHARBONNEL Lucie	1822 F	BELLAHCENE Sofia	2069 F 3½
3	3	DELADERRIERE Calypso	2022 F	LU Haiming	1561 F 2½
4	2	PAPPAU Lucie	1826 F	MAYILLE Lucie	1782 F 2½

Le principe du tournoi au **système suisse** est que chaque joueur / joueuse sera opposé à un adversaire qui a le **même nombre de points** que lui (donc qui fait, jusqu'à présent, aussi bien (ou mal) que lui).

Les joueurs qui gagnent reçoivent un point, ceux qui font **match nul reçoivent un demi-point** et les perdants ne reçoivent aucun point. Qu'ils gagnent, perdent ou fassent match nul, **tous les joueurs poursuivent le tournoi au tour suivant** où les gagnants seront opposés aux gagnants, les perdants aux perdants et ainsi de suite. A la partie suivante, le logiciel fait en sorte qu'**on change de couleur** dans la mesure du possible (on dit qu'on "double" la couleur si on joue deux fois de suite avec les blancs ou avec les noirs).

En principe, le tournoi converge ainsi vers un **appariement équilibré** (pour cela il faut que le nombre de rondes soit suffisamment grand). Un joueur / joueuse peut être « **EXEMPT** » si le nombre de participant est impair. Il / elle ne joue pas et marque 1 point.



Lire une grille américaine

En fin de tournoi, le résultat est affiché dans une **grille américaine**. Sa forme peut légèrement varier mais globalement on retrouve les informations suivantes :

Championnat de France des Jeunes 2025 - U8
Grille américaine après la ronde 9

Pl	Nom	Elo	Cat.	Fede	Ligue	R 1	R 2	R 3	R 4	R 5	R 6	R 7	R 8	R 9	Pts	Tr.	Bu.	Perf
1	ZHAKUPOV Iskander	1592	F	PpoM	IDF	+ 50N	+ 52B	+ 66N	+ 32B	+ 17N	+ 3B	+ 4N	- 2B	+ 7N	8	45½	55	1832
2	BRENTGANI Romeo	1575	F	PpoM	EST	- 17B	+ 78N	+ 30B	+ 35N	+ 41B	+ 18N	+ 29B	+ 1N	+ 3N	8	43½	52½	1843
3	PASTOR ZUCCOLO Matteo	1433	F	PpoM	EST	+108N	+ 47B	+ 5N	+ 9N	+ 29B	- 1N	+ 19B	+ 6N	- 2B	7	48	56	1769
4	IGHILAHIRIZ Said	1399	E	PpoM	PAC	+ 85N	+ 38N	+ 42B	+ 11B	+ 12N	+ 6N	- 1B	- 9N	+ 18B	7	46	55	1779
5	ISMAYILOV Hikmat	1642	F	PpoM	EST	+ 35B	+ 57N	- 3B	+ 82N	+ 31B	+ 20N	- 7B	+ 34N	+ 17B	7	42½	51½	1697
6	SUBTIL Raphael	1572	F	PpoM	ARA	+ 79N	+ 48B	+ 53N	+ 74B	+ 63N	- 4B	+ 22N	- 3B	+ 21N	7	40½	48½	1685

Classement Elo du joueur / joueuse (pointe vers la colonne Elo)

Place dans le classement (pointe vers la colonne Pl)

Nombre de points total dans le tournoi (pointe vers la colonne Pts)

Performance (calcul estimé de la performance en fonction du classement Elo des adversaires et du nombre de points) (pointe vers la colonne Perf)

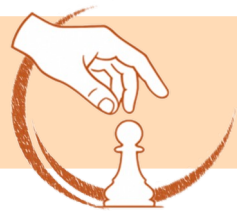
Catégorie d'âge du joueur / joueuse * (pointe vers la colonne Cat.)

Résultats du joueur / joueuse dans les différentes rondes
- : Défaite, = nulle, + Victoire
puis la place de l'adversaire dans le tournoi
puis la couleur
Exemple : +50N signifie Victoire contre le 50ème du tournoi avec les noirs

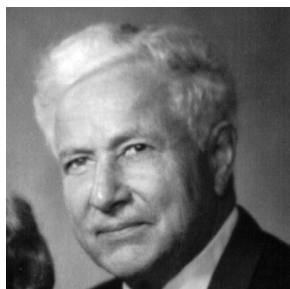
En cas d'égalité de points les joueurs sont départagés par un système calculé. En fonction des tournois ce système varie.

Le plus connu et le plus utilisé est le **Buchholz tronqué (Tr)** qui est la somme des scores des adversaires d'un joueur à laquelle on retire le plus mauvais (cas 7 rondes) ou les 2 plus mauvais (cas 9 rondes). En cas d'égalité avec ce Tr on passe au Buchholz (Bu) qui est la somme des scores de tous les adversaires d'un joueur.

* Ppo = Petits-Poussins (U8) ; Pou = Poussins (U10) ; Pup = Pupilles (U12) ; Ben = Benjamins (U14) ; Min = Minimes (U16) ; Cad = Cadets (U18) ; Jun = Juniors (U20) ; Sen = Seniors (Adulte de moins de 50 ans) ; Sep = Seniors + (entre 50 et 55 ans) ; Vet = Vétérans (+ 55 ans) – xxxM pour Masculin et xxxF pour Féminine.



Le classement Elo



Arpad Elo

(source : worldchesshof.org)



Magnus Carlsen

Détenteur du record du nombre de points d'Elo (2882)

(source : wikipedia.org)



Le nom Elo vient du Hongrois **Arpad Elo qui a inventé ce système de classement** des joueurs dans les années 60. Schématiquement, un joueur commence autour de 1400, et plus son classement Elo est élevé plus il est fort. Le champion du monde est à environ 2850.

Pour obtenir **son premier Elo** il faut gagner un joueur / une joueuse classé, ensuite jouer 4 joueurs classés et obtenir une performance supérieure à 1000 points Elo. Comme il est assez compliqué de calculer son Elo, le site de la FIDE [fournit un outil dédié](#).

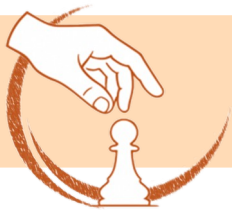
On possède un **classement différent pour chaque type de cadence** (1 ELO Blitz, 1 ELO Rapide et 1 ELO lent). On peut considérer que le Elo lent est le plus important.

Standard			
Top Open	Carlsen, Magnus	NOR	2839
Top Women	Hou, Yifan	CHN	2617
Top Juniors	Praggnanandhaa R	IND	2771
Top Girls	Divya Deshmukh	IND	2498

Les meilleurs joueurs mondiaux en classement Elo (par catégorie au 19/10/2025 - source : FIDE)

Pour chacun de ces Elos, on peut voir à côté une lettre, F, E ou N qui indique de quel type d'Elo il s'agit :

- **F : pour « FIDE »** la Fédération Internationale Des Echecs. Cela signifie que le classement est donné par la FIDE, et donc **reconnu à l'international**. Cela signifie qu'on aura le même classement si on fait un tournoi en France ou au Nicaragua. La très grande majorité des joueurs de compétition ont un Elo FIDE, car il s'obtient assez rapidement en participant à des compétitions. Lorsqu'on est classé FIDE, **on gagne ou perd des points à chaque partie** en fonction du résultat et du classement de l'adversaire. Le Elo FIDE minimum est de 1400.
- **E : pour « Estimé »**. C'est un Elo qui est **donné d'office à un joueur débutant en fonction de son âge**. Il peut être inférieur à 1000. Une fois que le joueur **a joué assez de matchs et a des résultats assez bons** pour avoir un Elo FIDE au-dessus de 1000, il perd son classement estimé et obtient un classement FIDE.
- **N : pour « National »**. C'est un ELO reconnu uniquement par la FFE. Il est aujourd'hui **abandonné**, et les joueurs qui ont encore un Elo national sont ceux qui l'ont depuis un moment et n'ont jamais pu obtenir un classement FIDE.



Les différentes compétitions

Il vous sera proposé dans le calendrier **plusieurs types de compétitions**.

→ **Tournois individuels jeunes** comme le championnat départemental jeunes de Haute-Garonne.

→ **Tournois individuels open** (pour tous)

→ **Compétitions par équipes jeunes**, pour les moins de 16 ans.

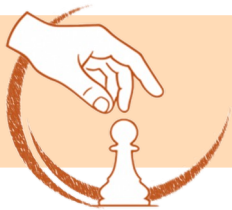
- En cadence lente
- Ces compétitions ont lieu sur toute la saison, sur plusieurs week-ends avec 1 ou 2 matchs par week-end en général. Dans chaque équipe 4 à 8 joueurs d'âges différents (exemple 2 minimes, 2 benjamins, 2 pupilles, 2 poussins pour 8 joueurs). Chaque jeune joue contre un jeune de la même catégorie et on additionne tous les points pour savoir quelle équipe a gagné le match. Si une équipe finit en tête de sa poule elle va monter en catégorie supérieure l'année suivante. Si elle finit dernière elle va descendre.
- Plusieurs équipes jeunes d'un club sont engagées à différents niveaux. Les entraîneurs composent les équipes en fonction des niveaux des jeunes du club. La composition des équipes est annoncée une à deux semaines avant chaque ronde. Les différents niveaux dans lesquels ces équipes peuvent évoluer sont : Top Jeunes / N1 / N2 (**par équipes de 8**) et N3 qui est le niveau régional (**par équipes de 4**).

→ **Compétitions par équipes adultes**, pour tous

- En cadence lente
- Ces compétitions ont lieu sur toute la saison, sur plusieurs week-ends. Dans chaque équipe 4 à 8 joueurs. Si une équipe finit en tête de sa poule elle va monter en catégorie supérieure l'année suivante. Si elle finit dernière elle va descendre.
- Plusieurs équipes du club sont engagées à différents niveaux. Les entraîneurs composent les équipes en fonction des niveaux des joueurs du club. **Certains jeunes aguerris à la compétition** peuvent être appelés en équipes adultes. Les différents niveaux dans lesquels ces équipes peuvent évoluer sont : Top 12 / N1 / N2 / N3 / N4 (**par équipes de 8**), L1 (**par équipe de 4**), Départementales (**par équipes de 4**).

A noter qu'un **tournoi de parties lentes** va forcément avoir lieu sur **plusieurs jours**.

On peut organiser 6 rondes sur 2 jours (c'est très intense et très fatigant) ; pour un 7 rondes ou un 9 rondes, il faut le plus souvent mobiliser une semaine (on joue en général une partie par jour, parfois 2).



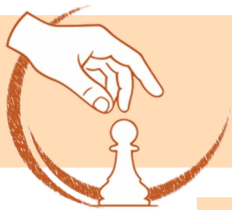
Quels tournois ?

Jeunes



Jeunes & Adultes

- Les **championnats scolaires départementaux en parties rapides**, en individuel ou en équipe d'une même école ou même collège qualificatif pour le championnat académique par équipe. Tout à fait accessible aux débutants. Se jouent généralement en janvier.
- **En Haute-Garonne, le « circuit jeunes »**. Plusieurs clubs organisent un **tournoi en parties rapides** tout au long de la saison, on peut participer à un ou plusieurs de ces tournois. Les premiers cumulent des points et on récompense ceux qui ont le plus de points en fin de saison.
- Les **championnats départementaux jeunes**, organisé généralement fin novembre / début décembre sont aussi accessibles aux débutants. Ils permettent de se qualifier pour les championnats de ligue (région Occitanie). Il y a des cadences lentes et rapides selon la catégorie.
- Les **Championnats de ligue** jeunes, organisés en général pendant les vacances de février, ils sont accessibles aux jeunes qui se sont qualifiés aux championnats départementaux. Ils permettent de se qualifier pour les championnats de France jeunes.
- Les **championnats de France jeunes**, organisés en général pendant les vacances de Pâques, ils sont accessibles aux jeunes qui se sont qualifiés aux championnats de ligue.
- L'**open des championnats de ligue jeunes**, organisés en même temps que les championnats de ligue, ils sont accessibles à tous les jeunes de moins de 20 ans (ce tournoi peut faire office de championnat de ligue pour les moins de 20 ans).
- Les **opens des championnats de France**, organisés en même temps que les championnats de France, ils sont accessibles à tous les jeunes de moins de 20 ans.
- Tout au long de l'année, de nombreux tournois en parties rapides sont organisés. De nombreux tournois se déroulent l'été ou durant les vacances scolaires (exemple : Cap d'Agde, Condom, Saint Affrique, Montpellier, Le Pic d'Anie, le circuit Gascon, Saint Antonin)
- Le championnat de France adultes. Différents opens en fonction de son niveau ELO, sur 10 jours en août.
- D'autres tournois sont organisés par de nombreux club tout au long de la saison. De façon générale on peut les trouver sur le site de la fédération dans [Annonces Tournois](#).



Pour vous, les parents...

Avant la partie

En tant que parent, vous êtes la personne qui connaît le mieux votre enfant.

C'est vous qui pouvez **l'inspirer et le mettre en confiance**. N'oubliez pas que **les échecs sont un sport** : repos, alimentation, exercice physique sont recommandés !

Pendant la partie

Votre enfant est celui qui joue, pas vous !

Il est préférable de **ne pas rester dans son champ de vision** afin de ne pas perturber les joueurs. C'est pour cette raison que **les parents ne sont pas autorisés** dans la salle de jeu.

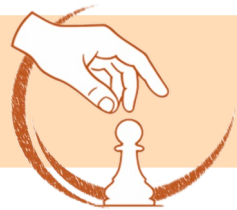
Après la partie

Votre enfant analyse sa partie avec son entraîneur, pas avec vous. Évitez de répondre aux questions de l'entraîneur à la place de votre enfant !

N'oubliez pas que **les enfants sont sensibles après leur partie** : ils ont besoin plus que jamais de réconfort de votre part.

Nous vous conseillons de **participer à quelques cours d'initiation** afin de suivre l'activité de vos enfants et par la suite de vous lancer peut-être dans la compétition...

Vous pouvez aussi participer à la vie de votre club en mettant en avant vos talents et votre énergie !



Testez vos connaissances !

- ❶ Au début d'une partie, quelle couleur doit déclencher la pendule ?
 - a. les blancs
 - b. les noirs
- ❷ Je souhaite proposer la nulle à mon adversaire, quelle est la bonne séquence d'actions ?
 - a. je joue un coup, je propose la nulle, j'appuie sur la pendule
 - b. je joue un coup, j'appuie sur la pendule, je propose la nulle
- ❸ Une cadence « Fischer »...
 - a. est une cadence sans temps supplémentaire
 - b. rajoute des secondes pour chaque coup joué
- ❹ Dans le système suisse...
 - a. les matchs sont à élimination directe et associent les plus forts contre les plus faibles à chaque ronde
 - b. chaque joueur participe au même nombre de matchs et joue des adversaires qui ont un nombre de points similaire à lui
- ❺ Quels sont les points attribués pour une victoire / une nulle / une défaite ?
 - a. +1 / 0 / -1
 - b. +1 / +0.5 / 0
- ❻ Le classement « Elo » permet de classer les joueurs en termes de force. D'où vient le nom « Elo » ?
 - a. du nom de son inventeur, un physicien américain d'origine hongroise, Arpad Elo
 - b. de l'acronyme « Evaluation Liminal Opposition »
- ❼ Si un jeune joueur à un Elo de « 1299E », cela veut dire...
 - a. qu'il a pour l'instant un Elo « estimé »
 - b. que, comme c'est un jeune, « E » signifie « espoir »
- ❽ Dans la grille américaine d'un tournoi, il est mentionné en face du nom du joueur et à la ronde 4 : « -1B ». Que signifie « -1B » ?
 - a. que le joueur a perdu un point avec les blancs
 - b. que le joueur a perdu, avec les blancs, contre le premier du classement
- ❾ Aux échecs, la « ligue » correspond...
 - a. au niveau du département
 - b. au niveau de la région
- ❿ Pour participer au tournoi « Open » du championnat de France des jeunes...
 - a. il suffit d'avoir une licence et d'avoir moins de 20 ans
 - b. il faut avoir terminé parmi les premiers au championnat de sa ligue

a	b	b	a	a	b	b	a	b
10	9	8	7	6	5	4	3	2